

# Manual Usuario: TerreTrails

## Admin

—ÍNDICE—

### **1. Login en TerreTrails**

1.1. Primer acceso del usuario administrador

### **2. Administración del Trail**

2.1. Sección de acciones

2.2. Sección de campos

2.2.1. Zona General

2.2.2. Tracks


2.2.3. Puntos de Interés (POIs)

2.2.4. Textos de Mapa

# 1. Login en TerreTrails


El login de TerreTrails se permite a través de un botón del menú oculto que aparece al introducir un parámetro en la URL que identifica que el usuario tiene la intención de ser administrador, así que se añade en la URL “**editor=true**”.

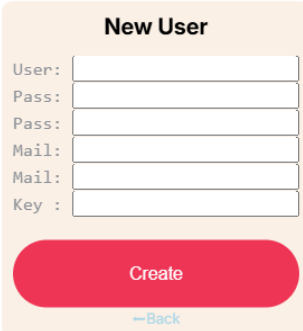
<http://app.terre3.es/myTrail/?jsid=100&zzproj=...&editor=true>

Esto habilita el botón  que abre el acceso al login y posteriormente al panel de administración.

## 1.1. Primer acceso del usuario administrador

El primer acceso se realiza para tomar el control de la cuenta de usuario administrador, así asignarle las credenciales para su identificación.

Esto se realiza accediendo al panel de login mediante el botón  que antes mencionamos y pulsamos “New account!”.



**New User**

User:

Pass:

Pass:

Mail:

Mail:

Key :

**Create**

[-Back](#)

Aquí se rellena el formulario y se escribe la “Key” que te enviamos desde el sistema, lo que si se cumplen los requisitos del formulario correctamente te habilitará para la administración.

 *Asegúrate de que el email es correcto, recordar el login (user-pass) y de poner una clave (pass) fuerte para garantizar la seguridad con más de 8 caracteres a ser posible.*

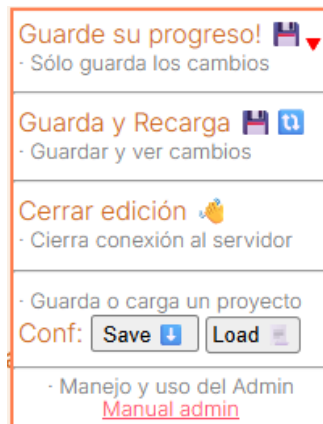
Una vez hecho ya te puedes registrar con el usuario y contraseña dados en el formulario.

# 2. Administración del Trail

La administración del CMS terreTrails se gestiona desde un formulario al que se accede desde el login que hemos visto que te solicita usuario y contraseña, y tiene 2 partes principales. Sección de acciones y sección de campos.

## 2.1. Sección de acciones

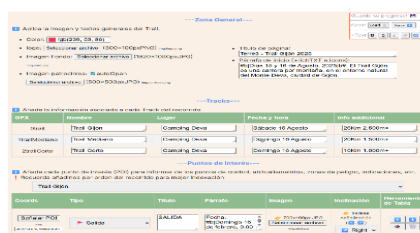
Esta sección está siempre disponible en la esquina superior derecha, y actualmente podemos realizar 3 tipos distintos de acciones.



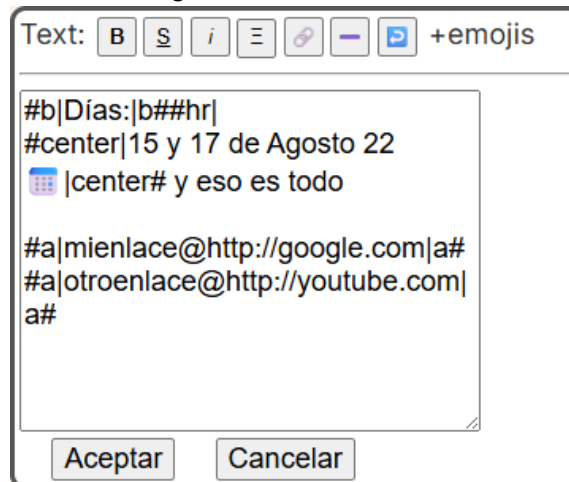
- Guardar el progreso: Este **guarda la sección de campos** en la base de datos y las imágenes en el servidor para que estén disponibles al momento de entrar en el servicio TerreTrails. Se recomienda guardar con frecuencia para asegurar el progreso, y se puede seguir editando. El sistema no guarda automáticamente.
- Guardar y recargar: Sirve como el anterior, pero este **recargará la página después de guardar** para ver los cambios que se han realizado y comprobar que todo ha quedado según lo deseado.
- Cerrar edición: Permite desconectar al usuario de la sesión de edición, que es un mecanismo de seguridad para que la sesión abierta no pueda ser reutilizada, y es muy recomendable usarlo en cuanto termine la edición del track.
- Configuración del entorno: Contiene dos botones, “Save” para guardar en el equipo toda la información (campos e imágenes) y así **poder restaurar los campos** y las imágenes de la sección de campos en el botón “Load”. Esto es recomendable hacerlo después de guardar haciendo así una copia de seguridad local y punto de restauración.
- Manual admin: Es el acceso a este manual explicativo.

## 2.2. Sección de campos

La sección de campos está dividida en 4 partes, y cada una es para administrar las distintas partes del mapa y del entorno:



Aparecen en color chocolate los datos que son modificables y cada campo editable tiene un botón de edición o “*Edit*” que despliega las opciones de edición con las que el administrador puede operar en un panel como el siguiente.



En la parte superior tenemos las opciones para organizar y decorar los textos, e incluso incorporar emojis. Actualmente están por este orden:

Negrita|Subrayado|Cursiva|TextoCentrado|Enlace|Línea Horizontal|Salto de línea|Emojis

Con estos elementos se codifica el texto para que obtenga estos atributos que se ven al pulsar “Aceptar” en el propio acceso de administración.

Puedes subrayar con el cursor la sección y sobre ésta se aplicará una codificación para que el sistema lo entienda y aplique la maquetación deseada.

ej1: Hola #b|holaMundo|b#. La palabra “holaMundo” quedaría en negrita

ej2: Hola #a|miEnlace@terre3.es|a#. Crea enlace a terre3.es con nombre “miEnlace”


ej2: Hola #br|holaMundo. Crea un salto de línea antes de “holaMundo”

Al final del panel también consta de un contador de caracteres que indica cuántos puedes utilizar en cada caso, y cuenta en tiempo real cuantos quedan por usar.

### 2.2.1. Zona General


Esta sección dotará al trail de **personalización de imagen propia**, pudiendo aplicar un color principal (que se irá aplicando en distintos elementos como el color de la línea del trail), el título de la página, el texto de entrada y las distintas imágenes de logo e inicio.

Hay un apartado que es “**Imagen de patrocinios**”, que indica si al entrar el usuario se encontrará con una imagen destinada a contener a los patrocinadores, que podrá cerrar.

 *Las indicaciones de imágenes son meras recomendaciones, y los textos se indica el número de caracteres máximos permitidos. Puedes incorporar emojis en windows (Win + .) y mac (Fn + E).*

## 2.2.2. Tracks

Los tracks se habilitan desde el sistema y han debido enviarse previamente. Así que aparecerá una fila por cada trail del entorno para que el administrador pueda incorporar la información adicional que quiera reflejar como el nombre del recorrido, el lugar de inicio, la fecha y otros datos. Estos datos **se verán reflejados en la en la zona de descargas**.

 Como otros datos de interés podría incorporarse algún ranking de referencia, dificultad o métricas del track.

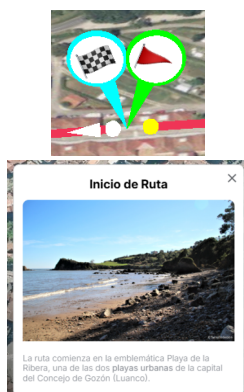
## 2.2.3. Puntos de Interés (POIs)

Los puntos de interés se indican en la tabla dinámica que va precedido de un selector, que indica el track sobre el que se va a actuar, ya que cada POI se asocia al correspondiente track.

 Atento al selector del track, para añadir el punto al track correspondiente.

Las características de cada POI son:

- Coords: Podrás escribir las coordenadas separadas por comas, o señalarlas en el mapa mediante el botón **“Señalar POI”**
- Tipo: Hay distintas categorías que puedes asociar al tipo de POI, dependiendo de si es la salida, la llegada, un cruce o un peligro, etc.
- Título: Al ser pulsado el POI habilita un panel de información con este contenido.
- Párrafo. Al ser pulsado el POI habilita un panel de información con este contenido.
- Imagen: Al ser pulsado el POI habilita un panel de información con este contenido.
- Inclinación: Inclinar la señal es interesante cuando se quieren poner varios POIs en el mismo punto, así no se solapan.
- Herramientas de tabla: Facilita ordenar, eliminar y comprobar los puntos, que deberían colocarse en orden desde la salida a la llegada.



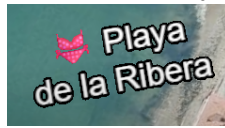
 Recuerda que puedes aplicar estilo a los textos, crear enlaces y usar emojis

## 2.2.4. Textos de Mapa

En este apartado se permite la inclusión de texto sobre el mapa, para indicar topónimos y nombrar zonas de interés.

Las características de cada Texto son:

- Coords: Podrás escribir las coordenadas separadas por comas o señalarlas en el mapa mediante el botón **“Señalar POI”**
- Texto: Texto del punto, que en este caso sólo admite saltos de línea **“#br|”**.
- Herramientas de tabla: Facilita ordenar, eliminar y comprobar los puntos.



 Recuerda que para *“Textos de Mapa”* puedes aplicar saltos de línea y usar emojis